

MONTREAL HOCKEY CHALLENGE-RÈGLEMENTS DU TOURNOI GARÇON

1. Chaque équipe jouera 4 parties min. dans ce tournoi. La partie consistera en deux périodes de dix-sept (18) minutes chronométrées dans la ronde PRÉLIMINAIRE, sans prolongation pour toutes les divisions. Un TEMPS d'ARRÊT de 30 secondes par équipe et par partie sera permis UNIQUEMENT en ronde éliminatoire.
2. **Écart de pointage.** S'il y a une différence de cinq buts ou plus à tout moment après la 10^{ème} minute de la 2^{ème} période de la ronde préliminaire ou ronde éliminatoires, le reste de la partie sera non-chronométrée. La période sera chronométrée à nouveau si la marge est réduite à un «différentiel de 3 buts». Un différentiel de 7 buts après la 10^{ème} minute de la 2^{ème} période mettra fin au match.
3. En cas d'un acte involontaire de notre part (coupure de courant, blessure grave...), un délai de trente (30) minutes sera accepté OU en cas d'arrêt d'une partie par les arbitres ou l'organisateur du tournoi, le score à ce moment-là sera considéré comme définitif.
4. FORMAT PARTIE - Ronde Éliminatoire (Quart-de finale, Semi-finale (SF) et/ou Final) : toutes les divisions comprendront 2 périodes de 15 minutes chronométrées. S'il y a égalité à la fin du temps réglementaire pendant les éliminatoires, les règles de prolongation suivantes s'appliqueront:
 - a) Une période chronométrée de 3 minutes: trois contre trois + gardien de but ; et
 - b) Fusillade si égalité: Trois tirs de pénalité à chaque équipe. Si l'égalité persiste, un tir de pénalité chacun jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. Vous devez utiliser un joueur différent pour chaque lancer jusqu'à ce que toutes les joueurs aient été utilisées. Le joueur de chaque équipe lancera en même temps depuis la ligne du centre ;
 - c) Un cas de pénalité dans la ronde éliminatoire, une équipe non fautive ajoutera un joueur supplémentaire (4 sur la glace) jusqu'à ce que le joueur pénalisée de l'équipe adverse retourne sur la glace AU prochain arrêt. A partir de ce moment-là, les deux équipes RETOURNENT au format 3 contre 3.
5. L'ÉCHAUFFEMENT d'avant-partie durera deux minutes non chronométré pendant tout le tournoi. Les équipes doivent fournir leurs propres rondelles.
6. La glace sera refaite après chaque partie, à moins que nous ayons besoin de respecter le calendrier.
7. Chaque équipe doit être présente à l'aréna 1 heure avant la partie et prête à jouer 20 minutes AVANT l'heure de début prévue sans avertissement préalable. Une équipe qui ne se présente pas à une partie fera l'objet d'un comité de discipline et sera exclue du tournoi. Le résultat de la partie sera 3 - 0 pour l'équipe gagnante et 0-5 pour l'équipe perdante.
8. Pour la RONDE ÉLIMINATOIRE seulement, l'équipe RECEVEUR sera l'équipe ayant le classement le plus élevé après le tournoi à la ronde. L'équipe RECEVEUR aura le dernier changement lors de la mise au jeu et décidera de la couleur de maillot que l'équipe portera.
9. Les arbitres appliqueront les règles du livre des règlements de Hockey Canada en vigueur. Aucun protêt ne sera accepté concernant les décisions des arbitres. En tout temps, la direction de ce tournoi se réserve le dernier mot sur l'interprétation des règlements et se réserve le droit de modifier ou d'altérer un règlement sans préavis afin d'agir au mieux des intérêts du tournoi.
10. PÉNALITÉS. Les règlements de Hockey Canada seront en vigueur.
 - a) Inconduite de partie: exclu de ce match seulement - Si la punition est imposée dans les 10 dernières minutes d'un match, le joueur est suspendu pour le match suivant;
 - b) Tout joueur avec «tentative de blesser délibérément» OU en «chargeant par derrière», OU «Sparring», OU en frappant un officiel OU faisant des «Remarques de racisme» OU portant des propos désobligeants/injurieux (comme les jurons par exemple) recevra une inconduite de partie;
 - c) Une deuxième inconduite de partie pour n'importe quel joueur du TOURNOI sera exclue du tournoi.

11. CLASSEMENT : a) Le système de points pour les équipes classées au classement sera le suivant : 2 points pour une VICTOIRE, 1 point pour une ÉGALITÉ et 0 point pour une DÉFAITE.

b) Quel que soit le score final, une équipe ne peut pas être créditée de plus de 5 buts d'écart pour le classement.

c) Les équipes classées au classement seront d'abord triées par le Total de points, puis par la formule BReaking où $BR = GF / (GF + GA)$. (GF : Buts POUR et GA : Buts CONTRE).

d) En cas de bris d'égalité (2 équipes ou plus) pour le classement en ronde éliminatoire après l'application des critères de classement de la règle 11 c), les critères suivants s'appliqueront de 1 à 9 énumérés ci-dessous jusqu'à ce qu'une équipe et une seule équipe soit identifiée parmi toutes *les autres équipes à égalité. Nous répétons le processus suivant à partir de l'étape 1 avec les équipes restantes pour déterminer le classement de l'équipe suivante:

1. Le résultat entre les deux équipes (Ne s'applique pas si plus de 2 équipes)
2. Le plus de victoires
3. Le Moins de buts CONTRE contre (GA)
4. Le Plus de buts POUR (GF)
5. But le plus rapide entre les équipes concernées
6. But le plus rapide au début d'un match en ronde préliminaire
7. Meilleur BR et si GA=0, cette équipe sera en avance par rapport aux autres équipes
8. Moins de minutes de punition pendant le tournoi
9. Lancer d'une pièce de monnaie (Pile ou Face) par le coordinateur du tournoi

12. ÉLIGIBILITÉ ET LISTES DES JOUEURS. La liste doit inclure un numéro de chandail unique pour chaque joueur. Les équipes doivent fournir une feuille d'alignement (Roster) finale à la direction du tournoi avant le début du PREMIER match du tournoi sans qu'aucun ajout ne soit autorisé à partir de ce moment-là. L'exception à cette règle est que les gardiens de but blessés, malades ou indisponibles peuvent être remplacés avec l'aide/l'approbation des organisateurs du tournoi.

13. Tous les joueurs éligibles doivent être inscrits sur la feuille d'alignement du premier match (maximum 12 joueurs). Chaque équipe doit habiller un minimum de 6 joueurs et 1 gardien de but. Un délai de dix minutes sera permis pour habiller un deuxième gardien de but dans le cas où le gardien de but régulier est blessé et que l'équipe n'a pas de gardien de but habillé sur le banc. Un joueur ne peut jouer que pour une seule équipe dans une division spécifique (2009, par exemple), mais peut jouer pour une autre équipe dans une autre division pendant le tournoi. Ce joueur doit jouer 2 matchs en préliminaire pour pouvoir jouer pendant la ronde éliminatoire. Ne pas le faire entraînera la disqualification de le dit joueur.

14. **Le gérant/entraîneur/responsable de l'équipe doit se RAPPORTER 30-40 minutes auprès du bureau du tournoi/du personnel en poste avant chaque match.**

15. Les équipes seront financièrement responsables de tout dommage aux vestiaires ou de le LAISSER DANS UN «état vraiment sale ». Chaque équipe doit quitter le vestiaire 20 min. après chaque match pour permettre au personnel de nettoyer la salle pour le prochain match. Merci.

POLITIQUE DE TOLÉRANCE ZÉRO pour toutes les personnes impliquées dans cet événement sportif : La direction de l'équipe est responsable de leurs actions et de celles des parents et des joueurs. Un comportement agressif ou abusif de la part de tout joueur, officiel, personnel d'entraîneurs ou parent peut entraîner la suspension de tout IMPLIQUÉ dans ce tournoi pour le reste du tournoi. En tout temps, la direction de ce tournoi se réserve le dernier mot sur l'interprétation du règlement et se réserve le droit de modifier ou d'altérer ce règlement sans préavis afin d'agir au mieux des intérêts du tournoi. La Direction du tournoi se réserve le droit d'apporter un changement à la grille horaire et informera les équipes concernées. BON TOURNOI!