

2023 DÉFI MONTRÉAL -RÈGLES du JEU de RINGUETTE & RÈGLES GÉNÉRALES

RÈGLES DU JEU de RINGUETTE

1. Les règles de jeu en vigueur sont celles de Ringuette Canada complétés par certaines règles propres à notre tournoi.
2. Chaque équipe jouera 4 parties min incluant les éliminatoires durant ce tournoi.
3. Les matchs seront de 2 périodes de 15 minutes chronométrées avec chronomètre de décompte (Shot clock), sauf les divisions U8/9 et U10. Pas de prolongation à la fin du temps réglementaire lors de la ronde préliminaire
4. La durée de la période de réchauffement est de 2 minutes non-chronométrés. Les équipes doivent fournir leurs propres anneaux.
5. S'il existe une différence de 7 buts ou plus depuis le début de la deuxième période, la partie se terminera à temps continu.
6. FORMAT du match – Ronde Préliminaire : 2-périodes de '15-min' chronométrés; pas de période de surtemps.
7. FORMAT du match- Ronde Éliminatoire: 2-périodes de '13-min' chronométrés:
 - a) Si ÉGALITÉ : Une période de 3 minutes à temps chronométré. Les pénalités purgées à la fin du jeu régulier continueront d'être purgées. Avant le début d'une période supplémentaire, un tirage au sort en présence des capitaines sera fait. L'équipe gagnante du tirage au sort commencera la prolongation avec l'anneau et l'autre équipe choisira son territoire.
 - b) Si encore ÉGALITÉ, il y aura des tirs de barrage (3 tireurs) pour chaque équipe; Si une égalité persiste après le premier tour des tireurs, les équipes alternent les tireurs jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur. L'anneau sera placé à l'intérieur du cercle central. Les gardiennes de but doivent être dans leur enceinte de but respectif. L'entraîneur a la liberté de choisir n'importe quelle joueuse pour effectuer ces tirs. AUCUN TIREUR NE PEUT TIRER DE NOUVEAU TANT QUE TOUTES LES JOUEUSES N'ONT PAS TIRÉES. Ces tirs de confrontation individuels sont effectués tant et aussi longtemps que l'égalité persiste. Le premier bris d'égalité met fin à la partie.

RÈGLES GÉNÉRALES

1. L'ÉQUIPEMENT porté par l'athlète dans ce tournoi doit rencontrer les normes. SINON, 'ARJ SPORTS n'est pas responsable des blessures causées par l'équipement NON conforme.
2. Avance à l'horaire : Le comité se réserve le droit de débiter une partie plus tôt. Les équipes doivent être prêtes à jouer au moins 15 minutes avant l'heure prévue à l'horaire. Le coordonnateur du tournoi vous avisera au moins 30 minutes avant le début du match de cette possibilité.
3. L'équipe doit être présent à l'aréna 1 hr avant l'heure de la partie cédulée. L'entraîneur devra se RAPPORTER au bureau du tournoi avant l'heure prévue du match pour signaler sa présence.
4. Advenant qu'une équipe arrive en retard pour un match, une période de grâce de cinq minutes au début du match s'appliquera mais le match débutera dès que nous aurons 5 joueuses + la gardienne de but sur la glace.
5. Une équipe PAR DÉFAUT qui ne se présente pas à un match POURRAIT être expulsée du tournoi. Le résultat par défaut sera 2-0 pour l'équipe gagnante et 0-2 pour l'équipe par défaut.
6. En tout temps, l'organisation du tournoi de concert avec l'arbitre pourra arrêter une partie s'il juge que la sécurité des participants pourrait être compromise.
7. La réfection de la glace se fera après chaque match sauf si la direction décide autrement.
8. Les temps d'arrêt: Chaque équipe aura droit à un temps d'arrêt de 30 secondes par match SEULEMENT durant la ronde ÉLIMINATOIRE.
9. Vestiaire: Les équipes doivent se présenter à leur vestiaire désigné 30 minutes avant le début de la partie. Les équipes doivent libérer les vestiaires au plus tard 20 minutes après leur match. Nous comptons sur votre collaboration afin de maintenir les chambres propres lors de votre départ. De plus,

l'équipe sera tenue responsable de tout dommage causé par l'un de ses membres aux installations et aux équipements utilisés dans les aréas.

10. **Modifications à l'horaire:** Suite à une situation, événement, circonstance ou autre, et qui sont hors de contrôle du comité organisateur, celui-ci peut, en tout temps, modifier à son choix la cédule. La décision du comité est finale et sans appel. En plus, aucune modification à l'horaire ne sera effectuée sur demande, sauf dans des cas de force majeure.
11. Aucun Protêt accepté durant le tournoi.
12. Responsabilité: Le tournoi ne se tient aucunement responsable des accidents ou pertes de biens qui pourraient survenir pendant la durée du tournoi, de même que les coûts de transport par ambulance. Ceci est valable pour tous les joueuses, responsables d'équipes, et spectateurs.
13. **CLASSEMENT:** 2 points pour une Victoire, 1 point pour une NULLE et 0 point pour une DÉFAITE. Quel que soit le score final, une équipe ne peut pas être créditée de plus de 5 buts d'écart pour le classement.
14. Les équipes classées au classement seront d'abord triées par le Total de POINTS, puis par la formule **TIE Breaking où BR= GF/(GF+GA)**. (GF: Buts POUR et GA: Buts CONTRE) ;
15. EN cas d'ÉGALITÉ (2 équipes ou plus) après avoir appliqué les critères ci-dessus pour le classement en ronde éliminatoire, les critères suivants s'appliqueront comme suit jusqu'à ce que toutes les équipes sont classées correctement:
 1. Le résultat entre les deux équipes (ne s'applique pas si on a plus de 2 équipes)
 2. Le plus de victoires
 3. Le Moins de buts CONTRE (GA)
 4. Le Plus de buts POUR (GF)
 5. But le plus rapide entre les équipes concernées
 6. But le plus rapide au début d'un match en ronde préliminaire
 7. Moins de minutes de punition
 8. Lancer d'une pièce de monnaie (Pile ou Face) par le coordinateur du tournoi.
16. **ALIGNEMENT & ADMISSIBILITÉ DES JOEUSES:** Toutes les joueuses éligibles doivent être inscrites sur la première feuille de match. La liste doit inclure un numéro de chandail unique pour chaque joueuse. Les équipes doivent fournir un alignement (Roster) officielle finale avant le 1^{er} match du tournoi à la direction du tournoi lors de son enregistrement. Aucun ajout ne sera autorisé à partir de ce moment-là. L'exception à cette règle est que les gardiennes blessées, malades, ou non disponibles peuvent être remplacées avec l'approbation des organisateurs du tournoi.
17. Une joueuse ne peut jouer que pour une seule équipe dans une division durant ce tournoi. Les joueuses peuvent jouer dans une division (niveau) d'âge supérieure, si nécessaire. La direction du tournoi devra être informée à l'avance. Jouer pour plus d'une équipe dans une *même division* disqualifiera ladite joueuse et les matchs joués pour les équipes seront perdus.
18. Toute joueuse doit jouer 2 matchs en ronde préliminaire pour pouvoir jouer pendant la ronde éliminatoire. Ne pas le faire entraînera la disqualification de la dite joueuse.
19. S'il y a similitude de couleur de chandails, l'équipe visiteuse devra changer de chandails. (On mettra à la disposition de ladite équipe si possible un ensemble de chandails ou de dossards).

Le Comité organisateur peut, sans droit d'appel, expulser, et ce, sans remboursement, toute équipe participante, entraîneur, parents ou tout autres responsables équipe, faisant preuve de mauvaise conduite (alcool, drogue, bagarre, mauvais esprit sportif, vandalisme, etc.) sur les sites de compétition ou ne se conformant pas aux règlements. Nous rappelons aux entraîneurs qu'ils sont responsables de leurs joueuses tant que celles-ci sont dans l'enceinte de l'aréna.

En tout temps, la direction du DÉFI RINGUETTE MONTRÉAL se réserve le dernier mot sur l'interprétation des règlements et se réserve le droit de changer ou d'altérer ces règlements sans préavis afin d'agir dans le meilleur intérêt du tournoi.