2027 DÉFI MONTRÉAL RINGUETTE
RÈGLES du JEU de RINGUETTE & RÈGLES GÉNÉRALES

1. Les règles de jeu en vigueur sont celles de Ringuette Canada complétés par certaines règles propres à notre tournoi.
2. Chaque équipe jouera 4 parties min incluant les éliminatoires durant ce tournoi.
3. Les matchs seront de 2 périodes de 15 minutes chronométrés avec chronomètre de décompte (Shotclock), sauf la Division U10. Pour le U10: seulement 3 joueuses de chaque équipe sont autorisées dans la zone restreinte. (zone offensive et zone défensive)
4. La durée de la période de réchauffement est de 2 minutes non-chronométrés. Les équipes doivent fournir leurs propres anneaux.
5. L'équipe locale choisit son territoire lors de la période d'échauffement et sera changé à la 2ieme période.
6. S'il y a une différence de 7 buts ou plus à tout moment au cours de la 2ème période, le reste du match se jouera en temps continu. Le tableau indicateur ne reflétera jamais une différence de buts supérieure à 7.
7. PUNITIONS – Mauvaise Conduite OU Pénalité de Match: Langage Abusif ou Geste Dangereux envers un officiel ou une joueuse, tentative volontaire/délibérée de blesser sérieusement: **expulsion pour le match en cours + le match suivant**; BAGARRE ou RETIRER l'équipe avant la fin du match en cours sans l'accord des officiels: **expulsion pour le RESTE du tournoi.**
8. **FORMAT du match** – **Ronde Préliminaire** : 2-périodes de 15-min chronométrés; pas de période de surtemps.

   FORMAT du match- Ronde Éliminatoire: 2-périodes de 13-min chronométrés:
   a) **Surtemps** : Si ÉGALITÉ, Une période de 3 minutes à temps chronométré. Les pénalités purgées à la fin du jeu régulier continueront d'être purgées. Avant le début d'une période supplémentaire, un tirage au sort en présence des capitaines sera fait. L'équipe gagnante du tirage au sort commencera la prolongation avec l'anneau et l'autre équipe choisira son territoire.
   b) **Tirs de Barrage :** Si encore ÉGALITÉ, il y aura des tirs de barrage (3 tireurs) pour chaque équipe; Si une égalité persiste après le premier tour des tireurs, les équipes alternent les tireurs jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur. L'anneau sera placé à l'intérieur du cercle central. Les gardiennes de but doivent être dans leur enceinte de but respectif. L'entraîneur a la liberté de choisir n'importe quelle joueuse pour effectuer ces tirs. AUCUN TIREUR NE PEUT TIRER DE NOUVEAU TANT QUE TOUTES LES JOUEURS (OUEUSES) N'ONT PAS TIRÉES. Ces tirs de confrontation individuels sont effectués tant et aussi longtemps que l'égalité persiste. Le premier bris d'égalité met fin à la partie.

RÈGLES GÉNÉRALES

1. **L'ÉQUIPEMENT** protecteur porté par l'athlète dans ce tournoi doit rencontrer les normes de Règles de jeu de Ringuette Canada. ARJ SPORTS n'est pas responsable des blessures causées par l'équipement NON conforme.
2. Un protège-cou (Neckguard) certifié doit être porté par les joueurs(oueuses)
3. **Avance à l'horaire :** Le Direction du Tournoi se réserve le droit de débuter une partie plus tôt. Les équipes doivent être prêtes à jouer au moins 15 minutes avant l'heure prévue à l'horaire. Le Direction du Tournoi vous avisera au moins 30 minutes avant le début du match de cette possibilité.
4. L'équipe doit être présente à l'aréna 1 heure avant l'heure de la partie cédulée. L'entraîneur devra se RAPPORTER au bureau du tournoi avant l'heure prévue du match pour signaler sa présence.
5. Advenant qu'une équipe arrive en retard pour un match, une période de grâce de cinq minutes au début du match s'appliquera mais le match débutera dès que nous aurons 5 joueuses + la gardienne de but sur la glace.
6. Une équipe PAR DÉFAUT qui ne se présente pas à un match POURRAIT être expulsée du tournoi. Le résultat par défaut sera 2-0 pour l'équipe gagnante et 0-2 pour l'équipe par défaut.
7. En tout temps, le Direction du Tournoi de concert avec les arbitres pourra arrêter une partie s'il juge que la sécurité des participants pourrait être compromise.
8. La réfection de la glace se fera après chaque match sauf si la Direction du Tournoi décide autrement.
9. **Les temps d'arrêt:** Chaque équipe aura droit à un (1) temps d'arrêt de 30 secondes par match durant le tournoi.
10. **Vestiaire:** Les équipes doivent se présenter à leur vestiaire désigné 30 minutes avant le début de la partie. Les équipes doivent libérer les vestiaires au plus tard 20 minutes après leur match. Nous comptons sur votre collaboration afin de maintenir les chambres propres lors de votre départ. De plus, l'équipe sera tenue responsable de tout dommage causé par l'un de ses membres aux installations et aux équipements utilisés dans les arénas.
11. **Modifications à l'horaire**: Suite à une situation, événement, circonstance ou autre, et qui sont hors de contrôle du Direction du Tournoi, celui-ci peut, en tout temps, modifier à sa discrétion l'horaire. La décision du Direction du Tournoi est finale et sans appel. En plus, aucune modification à l'horaire ne sera effectuée sur demande, sauf dans des cas de force majeure.
12. Aucun Protêt accepté durant le tournoi.
13. **Responsabilité:** Le Direction du Tournoi ne se tient aucunement responsable des accidents ou pertes de biens qui pourraient survenir pendant la durée du tournoi, de même que les coûts de transport par ambulance. Ceci est valable pour tous les joueuses, responsables d'équipes, et spectateurs.
14. **RÉSULTATS & CLASSEMENT:**
    - 2 points pour une VICTOIRE
    - 1 point pour une NULLE
    - 0 point pour une DÉFAITE.

    Quel que soit le score final, une équipe peut être créditée d'un maximum de 5 buts d'écart pour la position au classement.**

15. RÈGLES EN BRIS D'ÉGALITÉ (**TIEBREAKER) :** pour déterminer les équipes qui avancent aux rondes éliminatoires. Si plus de deux équipes sont à ÉGALITÉ, les critères suivants de 1 à 8 s'appliqueront comme suit jusqu'à ce que toutes les équipes soient classées correctement:

    1. Total des Points (PTS) de l'équipe
    2. Face-à-Face (Head-to-Head) (ne s'applique pas si on a plus de 2 équipes)
    3. Équipe avec le plus de Victoires (**W**INS)
    4. **QB** (Quotient de buts)=Buts POUR / (Buts POUR + Buts CONTRE)
    5. Moins de Buts CONTRE (Goal AGAINST)
    6. Plus de Buts POUR (Goal FOR)
    7. Moins de minutes de Punitions (PIM)
    8. Lancer d'une pièce de monnaie (Pile ou Face) par le coordinateur du tournoi.

16. **ALIGNEMENT & ADMISSIBILITÉ DES JOUEUSES:** Tout joueur(oueuse) doit avoir l'âge/le calibre approprié pour jouer dans leur division respective. Tous les joueurs (oueuses) éligibles doivent être inscrits sur la première feuille de match. La liste doit inclure un numéro de chandail unique pour chaque joueuse. Les équipes doivent fournir un alignement (Roster) officielle finale avant le 1er match du tournoi à la Direction du Tournoi lors de son enregistrement. Aucun ajout ne sera autorisé à partir de ce moment-là. L'exception à cette règle est que les gardiennes blessées, malades, ou non disponibles peuvent être remplacées avec l'approbation des organisateurs du tournoi.
17. Une joueuse ne peut jouer que pour une seule équipe dans une division durant ce tournoi. Les joueuses peuvent jouer dans une division (niveau) d'âge supérieure, si nécessaire. La Direction du Tournoi devra être informée à l'avance. Jouer pour plus d'une équipe dans une même division disqualifiera ladite joueuse et les matchs joués pour les équipes seront perdus.
18. Toute joueuse doit jouer 2 matchs en ronde préliminaire pour pouvoir jouer pendant la ronde éliminatoire avec son équipe. Ne pas le faire entraînera la disqualification de ladite joueuse.
19. S'il y a similitude de couleur de chandails, l'équipe Receveur aura priorité pour choisir le couleur de chandail; l'équipe Visiteur devra changer de chandails. (On mettra à la disposition de ladite équipe si possible un ensemble de chandails ou de dossards).

Le Direction du Tournoi peut, sans droit d'appel, expulser, et ce, sans remboursement, toute équipe participante, entraîneur, joueur (joueuse), parents ou tout autres responsables d'équipe, faisant preuve de mauvaise conduite (Un comportement agressif ou abusif, alcool, drogue, bagarre, mauvais esprit sportif, vandalisme, etc.) sur les sites de compétition ou ne se conformant pas aux règlements. Nous rappelons aux entraîneurs qu'ils sont responsables de leurs joueuses tant que celles-ci sont dans l'enceinte de l'aréna.

NOTE IMPORTANTE : Le coach/gérante est responsable de vérifier la chambre des joueuses après le départ de l'équipe pour s'assurer que la chambre est PROPRE. Sinon, l'équipe sera possible d'une amende.